



Regulamin Wydarzenia „Wieczór Gamera”

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem wydarzenia „Dzień Gamera” jest Rada Samorządu Studentów Wydziału Matematyki, Fizyki i Informatyki Uniwersytetu Gdańskiego (RSS WMFI UG).
2. Wydarzenie odbędzie się 16 kwietnia 2026 r. (czwartek) w lokalu Kinguin Esports Lounge (Galeria Metropolia, ul. Jana Kilińskiego 4, Gdańsk).
3. Harmonogram ramowy:
 - 17:00 – Potwierdzenie obecności zawodników i start wydarzenia.
 - 17:15 – Rozpoczęcie pierwszej rundy turnieju.
 - 23:30–24:00 – Finał oraz oficjalna ceremonia zakończenia.
4. Wydarzenie ma charakter integracyjny i jest skierowane do społeczności studenckiej Uniwersytetu Gdańskiego.

§2. Zasady uczestnictwa i bezpieczeństwo

1. Wstęp na teren wydarzenia dla widzów i uczestników strefy wolnej jest bezpłatny za okazaniem ważnej legitymacji studenckiej UG.
2. Na terenie lokalu obowiązuje bezwzględny zakaz wnoszenia oraz spożywania własnego jedzenia i napojów.
3. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu wewnętrznego lokalu Kinguin Esports Lounge.
4. Osoby zachowujące się agresywnie lub będące pod widocznym wpływem środków odurzających nie zostaną wpuszczone na teren wydarzenia lub zostaną z niego usunięte.
5. Organizator może przewidzieć pulę bonów gastronomicznych do wykorzystania

w barze lokalu (liczba bonów ograniczona).

§3. Turniej League of Legends – Rejestracja i Składy

1. Turniej rozgrywany jest w formacie drużynowym 5v5 na serwerze EUNE (mapa Summoner's Rift).
2. Limit miejsc: 8 drużyn (maksymalnie 40 graczy). O udziale decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Wymogi akademickie: Każda drużyna musi składać się z minimum 3 studentów Uniwersytetu Gdańskiego. Pozostali członkowie zespołu (maks. 2) muszą posiadać status studenta innej uczelni.
4. Każda drużyna ma prawo zgłosić jednego zawodnika rezerwowego najpóźniej na 2 godziny przed turniejem.
5. Wpisowe: Obowiązuje wpisowe w wysokości 15 zł od osoby. Szczegóły dotyczące płatności zostaną przekazane zakwalifikowanym drużynom drogą mailową. Płatności będą przetwarzane przez ACK UG "Alternator". W przypadku braku opłaty w terminie, miejsce zajmuje drużyna z listy rezerwowej.

§4. Zasady rozgrywek i Fair Play

1. Tryb rozgrywek: Tournament Draft, system pojedynczej eliminacji (Single Elimination), mecze Best of 1 (finał opcjonalnie Best of 3).
2. Obowiązuje całkowity zakaz używania wspomagaczy, skryptów oraz wykorzystywania błędów gry (bugów).
3. Pauza: Dozwolona wyłącznie w przypadku problemów technicznych. Nadużywanie pauzy może skutkować ostrzeżeniem lub walkowerem.
4. Kultura gry: Przejawy toksyczności (tzw. flaming), obrażanie przeciwników, sędziów lub obsługi skutkują natychmiastową dyskwalifikacją całej drużyny.
5. Spóźnienie powyżej 10 minut od ogłoszenia startu meczu jest równoznaczne z walkowerem dla drużyny spóźnionej.

§5. Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody dla najlepszych zespołów (m.in. medale, vouchery, nagrody rzeczowe), których pula zostanie ogłoszona przed startem pierwszej rundy.
2. Nagrody rzeczowe oraz upominki z losowań wydawane są laureatom wyłącznie osobiście. Ze względów organizacyjnych Organizator przewiduje dwa możliwe terminy ich wręczenia:
 - **Termin podstawowy:** Podczas oficjalnej ceremonii zakończenia „Wieczoru Gamera” w dniu wydarzenia (16.04.2026 r.).

- **Termin dodatkowy:** W przypadku braku możliwości skompletowania lub dostarczenia nagród rzeczowych na miejsce w dniu turnieju, oficjalne wręczenie nagród dla zwycięskich drużyn odbędzie się podczas Święta Wydziału MFI UG (26.05.2026 r.).
- 3. W obu przypadkach nieobecność przynajmniej jednego reprezentanta zwycięskiej drużyny w wyznaczonym terminie skutkuje przepadnięciem nagrody, a Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania jej kolejnemu zespołowi lub przeznaczenia na inne cele statutowe. Ostateczną informację o dokładnym terminie wręczenia nagród Organizator przekaze uczestnikom najpóźniej w dniu turnieju.

§6. Strefy dodatkowe i sprzęt

1. Poza turniejem głównym uczestnicy mają dostęp do:
 - Strefy kibica (transmisja turnieju z komentarzem live),
 - Stref free-to-play (m.in. FIFA, Just Dance oraz gry planszowe).
2. Sprzęt zapewnia lokal. Uczestnicy mogą korzystać z własnych peryferiów (mysz, klawiatura, słuchawki) po zgłoszeniu tego obsłudze przed meczem.
3. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność materialną za celowe uszkodzenie sprzętu należącego do Kinguin Esports Lounge.

§7. Wizerunek i RODO

1. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny ze zgodą na nieodpłatne utrwalenie i publikację wizerunku uczestnika w materiałach promocyjnych RSS WMFI UG (foto/video).
2. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na potrzeby organizacji turnieju jest Uniwersytet Gdański, w imieniu którego działa Organizator (RSS WMFI UG).

§8. Postanowienia końcowe

1. Kwestie sporne oraz interpretację regulaminu rozstrzyga Sędzia Główny turnieju oraz Organizator.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany formatu rozgrywek w sytuacjach losowych lub technicznych.
3. Kontakt do organizatorów: Instagram @mfiugsamorząd lub e-mail: samorząd.mfi@studms.ug.edu.pl.